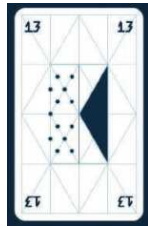
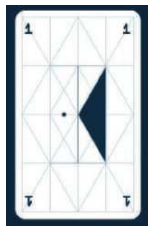
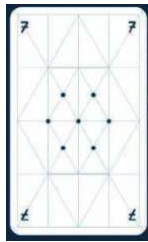


Ef þú getur gert eitthvað, þá verður að gera eitthvað

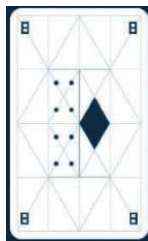
Það má alltaf færa skv. talmagildi spils ef og þegar það er í boði.



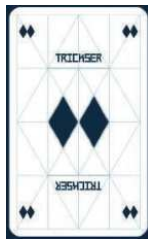
= Hleypir kúlu í spil



= 7 einstakar hreyfingar sem má dreifa á milli eigin kúlna *(má bara nota þegar viðkomandi á kúlu í leik)



= Næsti spilar missir af umferð og þarf að brenna spili *



= Mátt víxla tveimur kúlum *



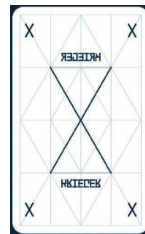
= Snýr við og stelar spili sem mótherji var að setja út og mátt nota á eigin kúlu (ef spil er með 2 möguleika þá ræður þú hvaða virkni þú notar)



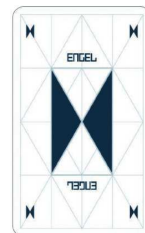
= Kúla fer 4 afturábak – ef kúla hefur yfirgefið upphafsreit þá má hún fara afturábak inn í hús *



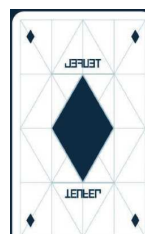
= Spilarar rétta öll spil á hendi til hægri og sá sem narraði gerir aftur



= Þín kúla drepur næstu kúlu óháð því hvað hún er langt frá *



= Þú setur út kúlu fyrir næsta spilara – ef spilar á ekki kúlu þá færir þú kúlu næsta spilara (að eigin vali) 1 eða 13 reiti áfram



= Mátt skoða spil næsta spilara og gera fyrir hann.